**HIDATO PUZZLE  
중간보고서**

15조

조영선 최승호 우승민 심재욱 박지선 최인정

**<변동사항>**

**SOLVER & GENERATOR**

**개발 통합**

-SOLVER -> GENERATOR 순차 개발

-중간점검 목표: SOLVER 개발 완료

**SOLVER와 GENERATOR 개발팀 분리**

-두 파트 개발 동시 진행

-중간점검 목표: 두 파트 PROTOTYPE 제작

**<프로젝트 진행상황>**

|  |  |
| --- | --- |
| **일정정** | **진행사항** |
| 1주차(11.02 ~11.06) | SOLVER TASK 분석 및 구조 설계 |
| 2주차(11.08 ~11.13) | SOLVER 1차 개발 및 디버깅 |
| 3주차(11.14 ~11.20) | SOLVER TEST  중간 점검 및 보고서 제작 |

**<프로젝트 내용>  
- SOLVER 구성**

**HidatoSolver**

**- puzzle 해결**

**PuzzleManager**

**-Solver 호출**

**-display**

**Main**

**-프로젝트 실행**

**-input 전달**

**INPUT**

**(.txt)**

**Element**

**-퍼즐 칸의 숫자 &이동 가능 방향 보관**

**Point**

**-이동할 x, y 좌표 값 보관**

**<프로젝트 내용>**  
**- PuzzleManager.cpp**

**<프로젝트 내용>**  
**- HidatoSolver.cpp**

**<프로젝트 진행 계획>**

|  |  |
| --- | --- |
| **일정** | **진행계획** |
| 4주차(11.21 ~ 11.27) | GENERATOR TASK 분석 및 구조 설계  SOLVER 효율성 향상을 위한 알고리즘 변경 |
| 5주차(11.28 ~ 12.03) | GENERATOR 초기 개발 완료 |
| 6주차(12.04 ~ 12.13) | GENERATOR TEST 및 알고리즘 최적화  프로젝트 마무리 및 최종 보고서 작성 |